Iz Osijeka na svjetsko tržište: Acodeon priprema Chaos on Wheels: Extreme

Nova igra osječkog studija donosi nastavak priče o automobilskim borbama. Extreme se priprema za PC, PlayStation i Xbox, na temelju iskustva prve igre i međunarodnih klijentskih projekata.

Osijek je mjesto razvoja, a igrači na računalima i konzolama diljem svijeta publika kojoj se obraća Chaos on Wheels: Extreme. Novu igru priprema Acodeon, studio iz Poduzetničkog inkubatora BIOS, koji izlazak planira za četvrto tromjesečje 2027. godine. Extreme nastavlja franšizu izgrađenu oko naoružanih vozila, brze akcije i razaranja.

Iza studija stoje Aron Gašpić i Dominik Čondić. Njihova je suradnja počela na osječkom FERIT-u, a poslovanje su pokrenuli 2021. godine. Aron se usmjerio na programiranje, Dominik na vizualni sadržaj, dok je zajednička ambicija bila izraditi igre koje bi i sami željeli igrati.



Put do prvog objavljenog naslova

Prvi Chaos on Wheels razvijali su tri godine. Financiranje su osiguravali klijentskim poslovima, pa se svakodnevni rad dijelio između tuđih projekata i vlastite igre. U tom su procesu učili i kako organizirati produkciju, pripremiti izdanje i komunicirati s publikom.

Early Access izdanje izdano je 2023. godine. Studio je nastavio raditi na poboljšanjima, a potpuno izdanje stiglo je 2025. godine. Među važnim trenucima tog razdoblja bila je nagrada Gamer’s Choice Award na Reboot InfoGameru 2023., koju je igri dodijelila publika.



Rad se u međuvremenu nastavio i na međunarodnim narudžbama. Acodeon je završio više od 15 klijentskih projekata, od prototipova i demonstracijskih verzija do dovršenih igara. Suradnje s različitim timovima, uključujući AAA studije, postupno su podizale razvojne i produkcijske standarde.

Extreme donosi sljedeći korak

U novom projektu tim povezuje to iskustvo s reakcijama igrača na originalni Chaos on Wheels. Extreme je zamišljen kao intenzivna akcijska igra za opuštanje nakon radnog dana, s naglaskom na vožnju, borbu i kaos. Autori žele zadržati vlastiti humor i prepoznatljiv pristup dizajnu.

Planirane verzije za PlayStation i Xbox proširuju ambicije franšize na konzole. Acodeon je sklopio partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom, a razvoj temelji na Unreal Engineu. Na PC-ju su među ciljanim trgovinama Steam, Epic Games Store i GOG.

U planu su dodaci Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Njima studio želi proširiti sadržaj osnovne igre, čija cijena još nije objavljena.



Franšiza s nekoliko povezanih projekata

Uz Extreme, Acodeon je razvio Chaos on Wheels: Online uz financiranje sredstvima Europske unije kroz projekt akceleracije. Njegov izlazak planira tijekom 2027., a tehnologiju namjerava koristiti i u budućem Chaos on Wheelsu 2. Taj je projekt u alpha fazi, s nastavkom razvoja nakon Extremea.

Veći fokus na vlastite naslove studio planira poduprijeti privatnim poduzetničkim partnerstvima. Za osječki tim sljedeće razdoblje zato povezuje razvoj igre i daljnje oblikovanje poslovanja. Extreme će biti nova prilika da rad nastao u BIOS-u dođe do igrača na više međunarodnih platformi.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/